2. И все же вопрос с кодировками не отпускает меня. В ЗАГОЛОВОК СТАВИТЬ везде charset=utf-8

2. Полностью пройтись по коду для рефракторинга – комментарии и неточности.

3. В самом конце – почистить репозиторий, обновить базу данных и загрузить новые файлы на сервер.

На будущее, отдельно от текущей реализации:

1. Настроить сервер на линуксе.

2. Добавить слоев абстракции в controller.

3. Достать данные POST-запроса через кэш, а не напрямую в коде. Исходники – в статье, которая висит в блокноте.

5. Возможно, засунуть часть реализации модели в методы функций.

2. Как решить вопрос отображения знаков валют в браузере? Спросил в чате, жду реакцию.

3. Возможно по совсем не правильному URL дропать ошибку, но пока так не хочу.

4. И все 500сотые ошибки не понятно куда посылать.

5. Возможно, проверить код валют по словарю какому-нибудь.

4. Исправить все, что скажут по код-ревью.

4. Реализовать полноценный подход, который позволит постоянно серверу работать. Посмотреть в инете в конце-концов.

~~1. Нормально прописать 3, 4 и 5 GET запросы. Не вытаскивая всю информацию в питон, а правильно вытащив информацию в sql запросе.~~

~~2. Как один из вариантов – вынести в отдельную функцию функцию, которая возвращает все валютные пары. Возможно, не самый правильный подход, но на первом этапе пойдет. Или написать функцию, которая будет вытаскивать свой ID и наоборот.~~

~~3. main сделать из нескольких строчек, а хендлер убрать в файл controller.~~

~~4. Задеплоить на удаленный сервер.~~

~~5. Поменять в коде name и code!!! В модели они поменяны местами.~~

~~6. Не очевидное поведение при втором POST запросе.~~

~~7. Создать свои классы ошибок, вызвать их в нужных местах. Как правильно перегрузить эксепшены?~~

~~8. Какая кодировка должна посылаться на браузер?~~

~~Все переписываю на английский и UTF-8.~~

~~9. Определиться с точностью в rate.~~

~~Внутри кода – питоновскими способами. В базе данных – погуглить про точность в SQLite. 30 минут.~~

~~3. Реализовать бесперебойную работа сервера.~~

~~6. Можно добавлять только 3х значные валюты.~~

~~7. Не ошибка сервера, что валюта неверная, а пользователя.~~

~~1. Полностью проверить работу программы после рефакторинга. В частности проверка корректного и некорректного поведения.~~

Итак, последний рывок.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Номер метода | Корректная работа | Первая ошибка | Вторая ошибка | Третья ошибка |
| 1. | Вопрос | - | - | Вопрос |
| 2. | Вопрос | Вопрос | Вопрос | Вопрос |
| 3. | Вопрос | - | - | Вопрос |
| 4. | Вопрос | Вопрос | Вопрос | Вопрос |
| 5. | Вопрос | - | - | Вопрос |
| 6. | Вопрос | Вопрос | Вопрос | Вопрос |
| 7. | Вопрос | Вопрос | Вопрос | Вопрос |
| 8. | Вопрос | Вопрос | Вопрос | Вопрос |

Прошелся до get\_currency включительно. Остается модель доделать по комментариям и запустить через отцовский комп.